

МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ –
СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА И. КОЛОС
МАРКОВСКОГО РАЙОНА САРАТОВСКОЙ ОБЛАСТИ

<p>«Согласовано» Руководитель МО <i>Земляна Г.А.</i> Протокол № <u>1</u> от <u>05.09</u> 2023г.</p>	<p>«Принято» Заместитель директора школы по УВР <i>Алексеева Ю.И.</i> Протокол № <u>1</u> от <u>06.09</u> 2023г.</p>	<p>«Утверждено» Директор школы <i>Павлова Н.В.</i> Протокол № <u>1</u> от <u>06.09</u> 2023г.</p>
---	--	---

**Рабочая программа
внеурочной деятельности по
общинтеллектуальному направлению
«Мой компьютер»
на 2023-2024 учебный год**

Гончаровой Н.В.
учителя начальных классов

1. Планируемые результаты освоения программы

В результате работы по программе учащимися должны быть достигнуты следующие результаты освоения основной образовательной программы начального общего образования:

1. Личностные:

- Развитие мотивов учебной деятельности;
- Развитие самостоятельности и личной ответственности за свои поступки в информационной деятельности, на основе представлений о нравственных нормах, социальной справедливости и свободе;

2. Метапредметные:

- освоение способов решения проблем творческого и поискового характера;
- овладение логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения

3. Предметные:

- Владение базовым понятийным аппаратом:
 - ✓ Компьютер, устройства компьютера (мышь, клавиатура, монитор, системный блок)
- Практические навыки работы на компьютере
 - ✓ Включение/выключение компьютера
 - ✓ Работа в текстовом процессоре openoffice.org Writer (Набор и редактирование текста)
 - ✓ Работа в графическом редакторе «Рисуем вместе с Тих» (Использование различных инструментов для создания рисунка)

2.Содержание программы

Тема 1.Вводный курс – 2 часа

1.1 Вводный раздел

Знакомство с учителем и компьютерным классом. Знакомство с содержанием курса программы. Назначение компьютера. Решение ребусов, касающихся информатики.

1.2 Правила поведения и техника безопасности в компьютерном классе

Инструктаж и правила по технике безопасности (показ презентации с помощью мультимедийного проектора). Закрепление правил по технике безопасности (фронтальной опрос). Решение задач, связанные с техникой безопасности в компьютерном классе.

Тема 2. Основные устройства компьютера – 7 часов

2.1 Знакомство с описанием предметов. Наш компьютер - верный друг

Повторение правил поведения и техники безопасности в компьютерном классе. Описание предметов. Достоинство и недостатки компьютера. Каким образом компьютер помогает человеку.

2.2 Что умеет делать компьютер?

Программы (текстовый процессор, графический редактор). Поиск информации (Интернет). Обработка информации. Передача информации.

2.3 Из чего состоит компьютер?

Основные устройства ввода и вывода. Системный блок. Периферийное оборудование. Задачи, связанные с основными устройствами компьютера.

2.4 Мышь. Управление мышью.

Повторение устройств компьютера. Для чего предназначена мышь. Работа с мышью.

2.5 Клавиатура. Мастер - класс печати.

Назначение клавиатуры. Клавиши. Набор текста в текстовом редакторе. Удаление текста. Редактирование.

2.6 "Турнир скоропечатников".

Занятие предполагает самостоятельную работу ребят. Набор текста, разного уровня сложности. Редактирование текста.

2.7 Проект "Я - журналист". Тренировка создания докладов, а так же статей на школьные и другие темы.

Показ аналогичного проекта. Обсуждение. Выбор тематики. Набор текста. Защита своего проекта.

Тема 3. Введение в логику – 2 часа

3.1 Введение в логику

Алгоритм. Назначение алгоритмов. Написание алгоритма приготовления блюда. Решение ребусов, логической задачи.

3.2 Решение логических задач. Упражнения на развитие внимания, мышления.

Повторение алгоритмов. Викторина «Логические задачи, ребусы, логические загадки».

Тема 4. Графический редактор – 6 часов

4.1 Знакомство с программой «Рисуем вместе с Тух». Инструменты. Эффекты. Контур

Назначение графического редактора. Знакомство с программой «Рисуем вместе с Тух» (инструменты, контуры, эффекты). Работа в программе, знакомство с возможностями программы

4.2 Создание рисунка в программе.

Повторение техники безопасности. Используя различные инструменты программы, ребята создают рисунок (домик).

4.3 Проект "Моя школа".

Выбор темы. Реализация проекта «Моя школа».

4.4 Проект "Моя семья".

Выбор темы. Реализация проекта «Моя семья».

4.5 Завершение проектов.

Ребята заканчивают проекты. Защита проектов.

4.6 Свободное занятие. Занятие на компьютере по интересам

Работа в текстовом редакторе или в графическом редакторе. Подведение итогов пройденного курса.

Тематическое планирование

№	Дата		Темы	Количество учебных часов
	план	факт		
1			Вводный раздел	1
2			Правила поведения и техника безопасности в компьютерном классе	1
3			Знакомство с описанием предметов. Наш компьютер - верный друг.	1
4			Что умеет делать компьютер?	1
5			Из чего состоит компьютер?	1
6			Мышь. Управление мышью.	1
7			Клавиатура. Мастер-класс печати.	1
8			"Турнир скоропечатников".	1
9			Проект "Я - журналист". Тренировка создания докладов, а так же статей на школьные и другие темы.	1
10			Введение в логику. Алгоритмы.	1
11			Решение логических задач. Упражнения на развитие внимания, мышления.	1
12			Знакомство с программой «Рисуем вместе с Тих». Инструменты. Эффекты. Контуры	1
13			Создание рисунка в программе.	1
14			Проект "Моя школа".	1
15			Проект "Моя семья".	1
16			Завершение проектов.	1
17			Свободное занятие. Занятие на компьютере по интересам	1